

APSTIPRINU: _____
Siguldas Sporta skolas direktors A.Fridrihsons



**SIGULDAS NOVADA SKOLU SACENSĪBAS
ROTAĻĀ "TAUTAS BUMBA"
2017. / 2018. M. G .
NOLIKUMS**

MĒRĶIS UN UZDEVUMI.

1. Popularizēt sporta spēles Siguldas novadā.
2. Noskaidrot spēcīgākās komandas .

SACENSĪBU VADĪBA.

Sacensības organizē Siguldas Sporta skola (K.Putniņa, tālr.29360283), sadarbībā ar Siguldas novada pašvaldību un Siguldas novada izglītības iestādēm.

Sacensību galvenais tiesnesis Andra Fridrihsone.

VIETA UN LAIKS.

Sacensības notiks 2018.gada 11. janvārī plkst. 9.00 Siguldas Sporta centrā, Ata Kronvalda iela 7 A.

SACENSĪBU DALĪBNIEKI.

- 2006. - 2008. gada dzimušo zēnu komandas;
- 2006. - 2008. gada dzimušo meiteņu komandas.

SACENSĪBU KĀRTĪBA.

Komandas sastāvs - 10 spēlētāji un 1 skolotājs. Spēles ilgums - 2 x 5 min., laukums - 9 x 18 m. Spēlē ar volejbola bumbu. Spēles visām komandām notiek ar organizatoru nodrošinātu bumbu. Var būt 2 rezervisti.

Noteikumi:

1. Spēles laikā blakus savas komandas laukumam (1,5 m attālumā no laukuma līnijas) drīkst atrasties tikai viens komandas pārstāvis. Rezerves spēlētāji sēž uz rezervistu sola.

2. Komandas pārstāvis piesaka galvenajam tiesnesim maiņas un spēles pārtraukumus. Skolotājs katrā puslaikā drīkst pieprasīt vienu 20 sekunžu pārtraukumu. Pārtraukumu var pieteikt, kad bumba atrodas ārpus spēles, vai pie komandas, kuras pārstāvis vēlas pieteikt pārtraukumu. Spēlētāju un kapteiņu maiņu drīkst izdarīt pārtraukumā vai pēc 1. puslaika.

3. Spēlē piedalās 9 spēlētāji – 8 laukuma spēlētāji un komandas kapteinis, kurš atrodas aiz pretinieka komandas laukuma gala līnijas. Spēli sāk ar kapteiņa pārmetienu savai komandai.

4. Dalībniekiem, kuriem trāpa ar bumbu, jāatstāj laukums. Kapteinim un palīgiem /izsistie dalībnieki/ ir aizliegts, skrienot pēc bumbas, šķērsot sānu un gala laukuma līnijas un mest bumbu no sānu līnijas. Izsistie dalībnieki drīkst mest un izsist pretinieka komandas dalībniekus.

5. Ieskaista tikai tiešu trāpījumu (pēc bumbas atlēciena no grīdas vai no cita spēlētāja trāpījums neskaitās.

6. Ja spēlētājs, kurš atrodas laukumā, pārtver bumbu lidojumā, tad viņš var pats mest bumbu, atdot to savam komandas biedram vai kapteinim.

7. Spēlētāji, izpildot metienu, nedrīkst pārkāpt vai uzkāpt uz laukuma robežlīnijas. Šī pārkāpuma gadījumā bumba nododama pretiniekam, bet, ja šādā metienā ir trāpīts pretiniekam, tas neskaitās. Ja, izvairoties no pretinieka metiena vai notverot spēcīgu pretinieka metienu, spēlētājs pārkāpj laukuma līniju, tad viņš ir izsists.

8. Ja, ņemot bumbu, spēlētāks to izlaiž no rokām, trāpījums skaitās jebkurā gadījumā, izņemot, ja spēlētājs atkārtoti to noķer, pirms bumba skārusi citu spēlētāju vai grīdu.

9. Ja bumba nokrīt ārpus laukuma, tad līdz iedomātajam viduslīnijas pagarinājumam to drīkst ņemt tikai tās komandas kapteinis un viņa palīgi, kura pusē bumba atrodas.

10. Ja komanda novilcina metienu vai saspēlējas, nemēģinot trāpīt pretiniekam, bumbu atdot pretinieka komandai (to izšķir vecākais tiesnesis). Atļauts izdarīt 2 saspēles starp kapteini un komandu, pēc kurām jāseko metienam pa pretinieka komandas spēlētāju.

11. Kad visi laukuma spēlētāji ir izsisti, laukumā iet kapteinis un viņam tiek atdota bumba. Šajā brīdī spēle netiek pārtraukta.

12. Spēles puslaiks beidzas, ja tiek izsists kapteinis vai ir pagājušas spēles puslaika 5 (piecas) minūtes.

13. Ja kāds no komandas (laukuma spēlētājs, kapteinis, rezervists, skolotājs vai cita ar komandu saistīta persona) spēles laikā uzvedas nesportiski, tiesnesis komandu soda, pieskaitot trāpījumu. Atkārtotu pārkāpumu gadījumā personu nesportiskas uzvedības dēļ, tiesnesis drīkst piešķirt zaudējumu puslaikā ar — 0 (nulle) punktu = W : 9. Atkārtotas nedisciplinētības gadījumā komandu diskvalificē.

14. Uzvar komanda, kura abos puslaikos kopā izsitusi no spēles vairāk pretinieka komandas spēlētājus.

15. Spēles rezultātu nosaka, saskaitot laukumā palikušos spēlētājus un kapteini. Spēlēs par godalgotajām vietām (finālspeles) neizšķirta rezultāta gadījumā spēlē 3 min. pagarinājumu un sāk ar pilnu sastāvu. Pirms spēles pagarinājuma skolotājs var pieprasīt 1 (vienu) minūtes pārtraukumu.

16. Par uzvaru komanda iegūst 3 punktus; par neizšķirtu — 2 punktus; par zaudējumu — 1 punktu; par neierašanos uz spēli (atteikšanās turpināt spēli) vai par sodu komanda saņem nulle punktu — 0 (nulle) = W : 9.

17. Vienāda punktu skaita gadījumā augstāku vietu iegūst savstarpējas spēles uzvarētāja komanda. Ja tā beigusies neizšķirti, priekšroka komandai, kurai labāka punktu starpība visās spēlēs.

APBALVOŠANA.

1.-3. vietu ieguvējus apbalvo ar kausiem, diplomu un katru spēlētāju ar medaļu. Labākajiem spēlētājiem balvas.

SACENSĪBU PIETEIKUMI.

Jānosūta komandu pieteikumu veidlapa līdz 2018.gada 8.janvārim, plkst.17.00. Karīnai Putniņai e-pasts karina.putnina@sigulda.lv

Komandas pieteikuma anketa

_____ skolas

PIETEIKUMS

Tautas bumbas sacensībās

2018.gada 11. janvārī

Nr.p.k.	Spēlētāju vārds uzvārds	Dzimšanas gads
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		

Skolēnu veselības stāvoklis atļauj piedalīties sacensībās:

Skolas direktors:

Sporta pedagogs: